

文件型号	FM12864C
文件类型	服务文件
版本	02.3

图形点阵液晶显示模块使用手册

FM12864C

台湾 (重庆市) 汇福
电子有限公司

网 站: <http://www.huifu.sm160.net>
<http://www.twhf.sm160.net>

邮 件: cqs.hf@163.com
cqshf@126.com

电 话: 023-6380 0611 6353 7239

传 真: 023-6353 7239

手 机: 139 8307 7064 / 131 0898 5453

联系人: 王 强 (先生) / 李 培 英 (小姐)

地址: 重庆市渝中区中山三路 86 号重百电子城二楼 18-2 号

地址: 重庆市渝中区新华路 220 号 B2 楼实田电子城 18 区 19-20 号

一. 概述

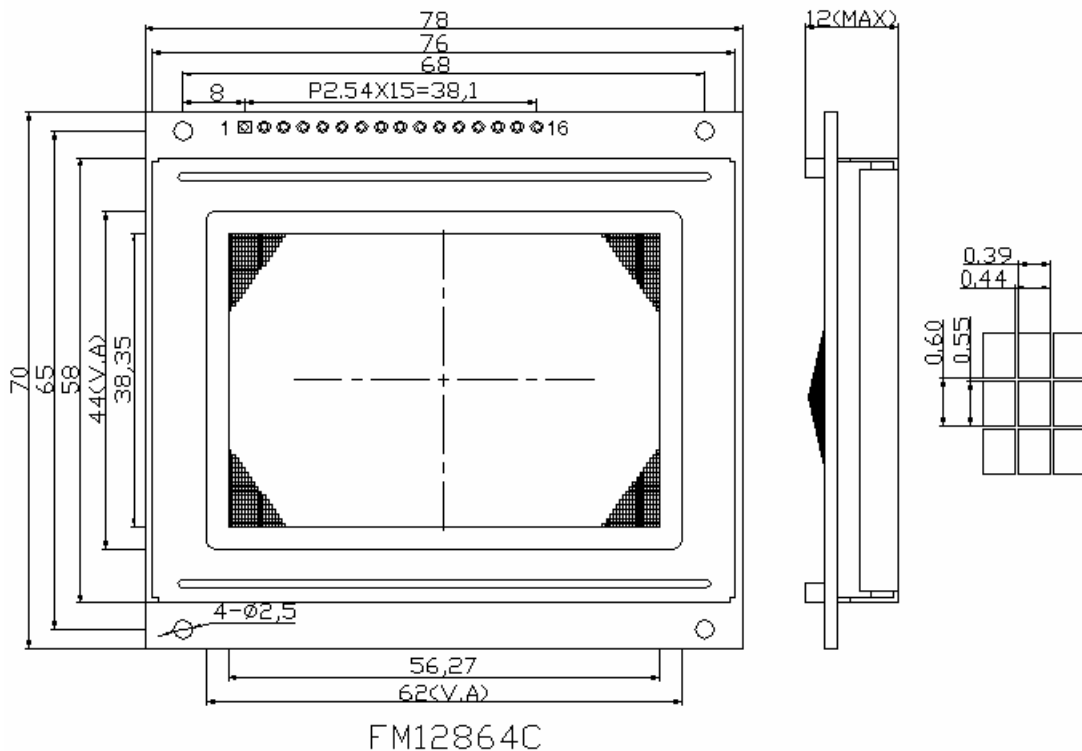
FM12864C 是一种图形点阵液晶显示器。它主要采用动态驱动原理由行驱动—控制器和列驱动器两部分组成了 128(列) × 64(行)的全点阵液晶显示。此显示器采用了 COB 的软封装方式, 通过导电橡胶和压框连接 LCD, 使其寿命长, 连接可靠。

二. 特性

1. 工作电压为 $+5V \pm 10\%$, 可自带驱动 LCD 所需的负电压。
2. 全屏幕点阵, 点阵数为 128(列) × 64(行), 可显示 8(/行) × 4(行) 个 (16 × 16 点阵) 汉字, 也可完成图形, 字符的显示。
3. 与 CPU 接口采用 5 条位控制总线和 8 位并行数据总线输入输出, 适配 M6800 系列时序。
4. 内部有显示数据锁存器, 自带上电复位电路。
5. 简单的操作指令 显示开关设置, 显示起始行设置, 地址指针设置和数据读/写等指令。

三. 外形尺寸

1. 外形尺寸图



2. 主要外形尺寸

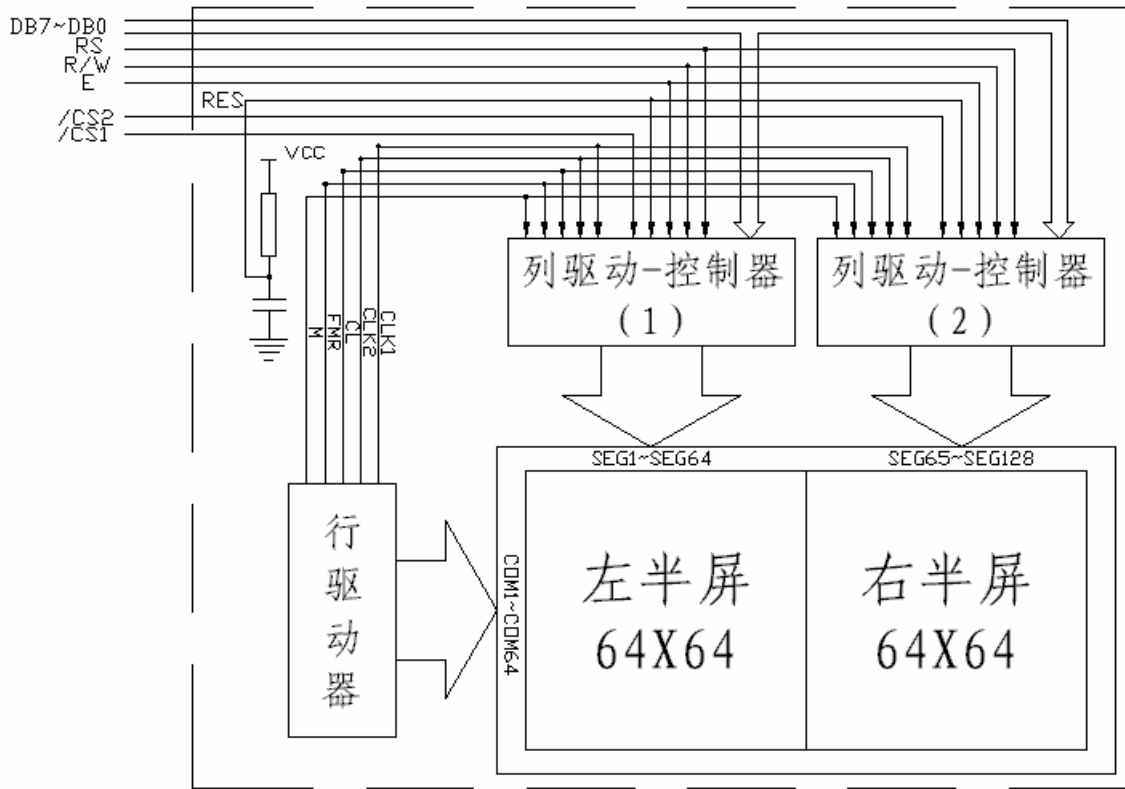
项 目	标 准 尺 寸	单 位
模 块 体 积	78.0 × 70.0 × 12.0	mm
定 位 尺 寸	68.0 × 65.0	mm
视 域	62.0 × 44.0	mm
行 列 点 阵 数	128 × 64	dots
点 距 离	0.44 × 0.60	mm
点 大 小	0.39 × 0.55	mm

四. 硬件说明

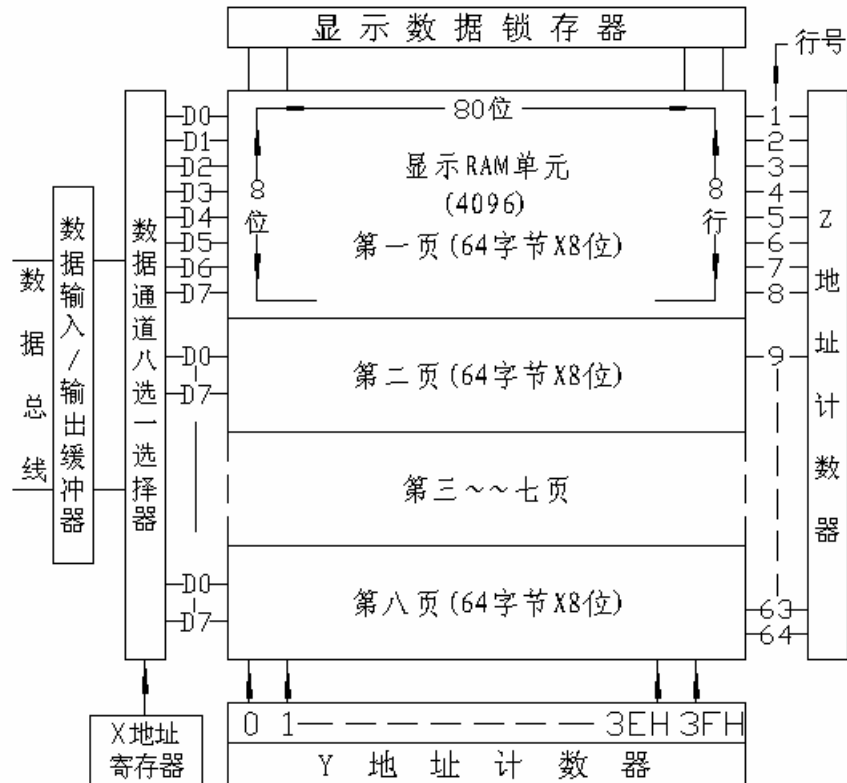
1. 引脚特性

引脚号	引脚名称	级 别	引 脚 功 能 描 述
1	/CS1	H/L	片选信号, 当/CS1=L 时, 液晶左半屏显示
2	/CS2	H/L	片选信号, 当/CS2=L 时, 液晶右半屏显示
3	VSS	0V	电源地
4	VDD	+5V	电源电压
5	VLCD	0 ~ -10V	LCD 驱动负电压, 要求 VDD-VLCD=10V
6	RS	H/L	寄存器选择信号
7	R/W	H/L	读/写操作选择信号
8	E	H/L	使能信号
z9	DB0	H/L	八位三态并行数据总线
10	DB1		
11	DB2		
12	DB3		
13	DB4		
14	DB5		
15	DB6		
16	DB7		
A	LED+ (EL)		背光电源, $I_{dd} \leq 960\text{mA}$
K	LED- (EL)		

2. 原理简图



3. 主要各部分详解



1) 显示数据 RAM (DDRAM)

DDRAM (64 × 8 × 8 bits) 是存储图形显示数据的。此 RAM 的每一位数据对应显示面板上一个点的显示 (数据为 H) 与不显示 (数据为 L)。DDRAM 的地址与显示位置关系对照图 (见附录一)

2) I/O 缓冲器 (DB0 ~ DB7)

I/O 缓冲器为双向三态数据缓冲器。是 LCM (液晶显示模块) 内部总线与 MPU 总线的结合部。其作用是将两个不同时钟下工作的系统连接起来, 实现通讯。I/O 缓冲器在片选信号 /CS 有效状态下, I/O 缓冲器开放, 实现 LCM (液晶显示模块) 与 MPU 之间的数据传递。当片选信号为无效状态时, I/O 缓冲器将中断 LCM (液晶显示模块) 内部总线与 MPU 数据总线的联系, 对外总线呈高阻状态, 从而不影响 MPU 的其他数据操作功能。

3) 输入寄存器

输入寄存器用于接收在 MPU 运行速度下传送给 LCM (液晶显示模块) 的数据并将其锁存在输入寄存器内, 其输出将在 LCM (液晶显示模块) 内部工作时钟的运作下将数据写入指令寄存器或显示存储器内。

4) 输出寄存器

输出寄存器用于暂存从显示存储器读出的数据, 在 MPU 读操作时, 输出寄存器将当前锁存的数据通过 I/O 缓冲器送入 MPU 数据总线上。

5) 指令寄存器

指令寄存器用于接收 MPU 发来的指令代码, 通过译码将指令代码置入相关的寄存器或触发器内。

6) 状态字寄存器

状态字寄存器是 LCM (液晶显示模块) 与 MPU 通讯时唯一的“握手”信号。状态字寄存器向 MPU 表示了 LCM (液晶显示模块) 当前的工作状态。尤其是状态字中的“忙”标志位是 MPU 在每次对 LCM (液晶显示模块) 访问时必须读出判别的状态位。当处于“忙”标志位时, I/O 缓冲器被封锁, 此时 MPU 对 LCM (液晶显示模块) 的任何操作 (除读状态字操作外) 都将是无效的。

7) X 地址寄存器

X 地址寄存器是一个三位页地址寄存器, 其输出控制着 DDRAM 中 8 个页面的选择, 也是控制着数据传输通道的八选一选择器。X 地址寄存器可以由 MPU 以指令形式设置。X 地址寄存器没有自动修改功能, 所以要想转换页面需要重新设置 X 地址寄存器的内容。

8) Y 地址计数器

Y 地址计数器是一个 6 位循环加一计数器。它管理某页面上的 64 个单元。Y 地址计数器可以由 MPU 以指令形式设置, 它和页地址指针结合唯一选通显示存储器的一个单元, Y 地址计数器具有自动加一功能。在显示存储器读/写操作后 Y 地址计数将自动加一。当计数器加至 3FH 后循环归零再继续加一。

9) Z 地址计数器

Z 地址计数器是一个 6 位地址计数器, 用于确定当前显示行的扫描地址。Z 地址计数器具有自动加一功能。它与行驱动器的行扫描输出同步, 选择相应的列驱动的数据输出。

10) 显示起始行寄存器

显示起始行寄存器是一个 6 位寄存器，它规定了显示存储器所对应显示屏上第一行的行号。该行的数据将作为显示屏上第一行显示状态的控制信号。

11) 显示开/关触发器

显示开/关触发器的作用就是控制显示驱动输出的电平以控制显示屏的开关。在触发器输出为“关”电平时，显示数据锁存器的输入被封锁并将输出置“0”，从而使显示驱动输出全部为非选择波形，显示屏呈不显示状态。在触发器输出为“开”电平时，显示数据锁存器被控制，显示驱动输出受显示驱动数据总线上数据控制，显示屏将呈显示状态。

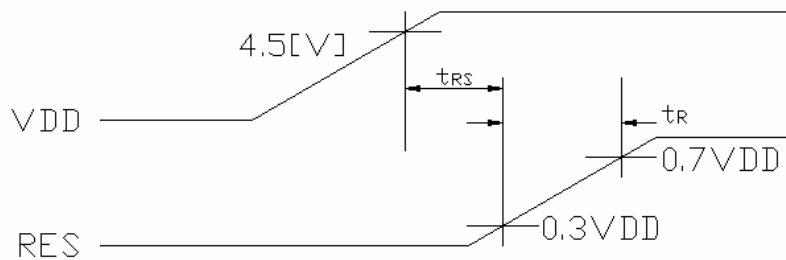
12) 复位端/RES

复位端/RES 用于在 LCM (液晶显示模块) 上电时或需要时实现硬件电路对 LCM (液晶显示模块) 的复位。该复位功能将实现：

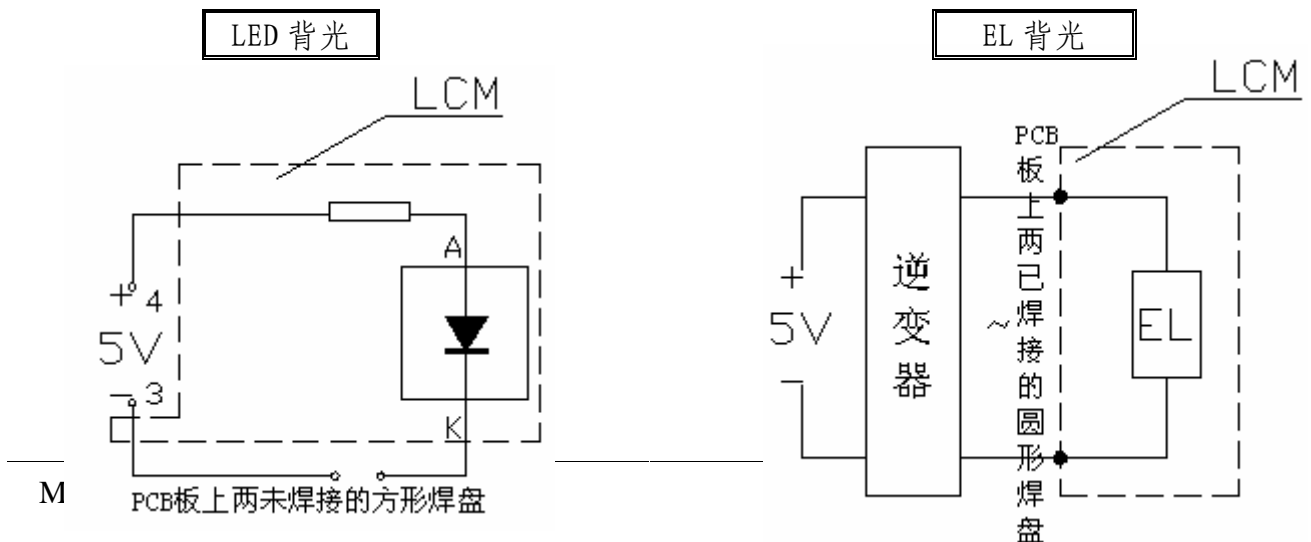
- 设置显示状态为关显示状态
- 显示起始寄存器清零。显示 RAM 第一行对应显示屏上的第一行。
- 在复位期间状态字中 RESET 位置“1”。

初始化条件：

项 目	名称	最小值	标准值	最大值	单位
Reset Time	t_{RS}	1.0	-	-	us
Rise Time	t_R	-	-	200	ns



4. 背光接线图



五. 电气特性

1. 限定参数

项 目	名称	值	单位	备注
Operating Voltage	VDD	-0.3 to +5.5	V	*1
Supply Voltage	VEE	VDD-19.0 to VDD+0.3	V	*2
Driver Supply Voltage	V _B	-0.3 to VDD+0.3	V	*1,*3
Operating Temperature	T _{OPR}	-20 to +70	°C	
Storage Temperature	T _{STG}	-30 to +80	°C	

*1. Based on VSS=0V

*2. Applies to V_{LCD}

*3. Applies to /CS, E, R/W, RS, DB0 ~ DB7

2. 直流特性 (VDD=+5V ± 10%, VSS=0V, VDD-VLCD=8 ~ 17V, Ta=-20 ~ +70°C)

项 目	名称	测试条件	Min	Typ	Max	单位	备注
Input High Voltage	V _{IH}	-	2.0	-	VDD	V	*1
Input Low Voltage	V _{IL}	-	0	-	0.8	V	*1
Output High Voltage	V _{OH}	I _{OH} =-200uA	2.4	-	-	V	*2
Output Low Voltage	V _{OL}	I _{OL} =1.6mA		-	0.4	V	*2
Input Leakage Current	I _{LKG}	V _{IN} =VSS ~ VDD	-1.0	-	1.0	uA	*3
Three-state(OFF) input Current	I _{TSL}	V _{IN} =VSS ~ VDD	-5.0	-	5.0	uA	*4
Operating Current	I _{DD1}	During Display	-	-	0.5	mA	*5
	I _{DD2}	During Access			2	mA	*5
On Resistance	R _{ON}		-	-	7.5	KΩ	*6

*1. /CS, E, RW, RS, DB0 ~ DB7

*2. DB0 ~ DB7

*3. Except DB0 ~ DB7

*4. DB0 ~ DB7 at High Impedance

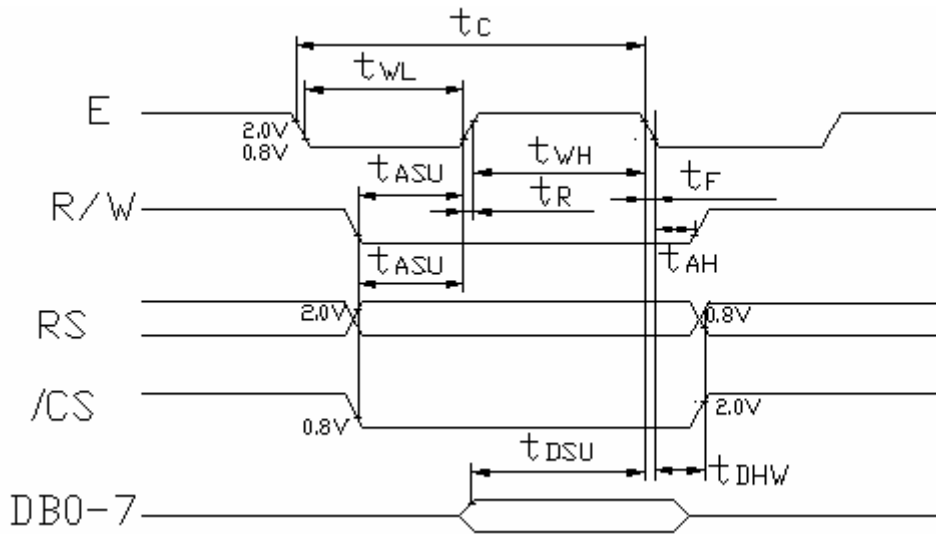
*5. 1/64 duty, FCLK=250KHZ, Frame Frequency=70HZ, Output: NO Load

*6. VDD ~ VEE=15.5

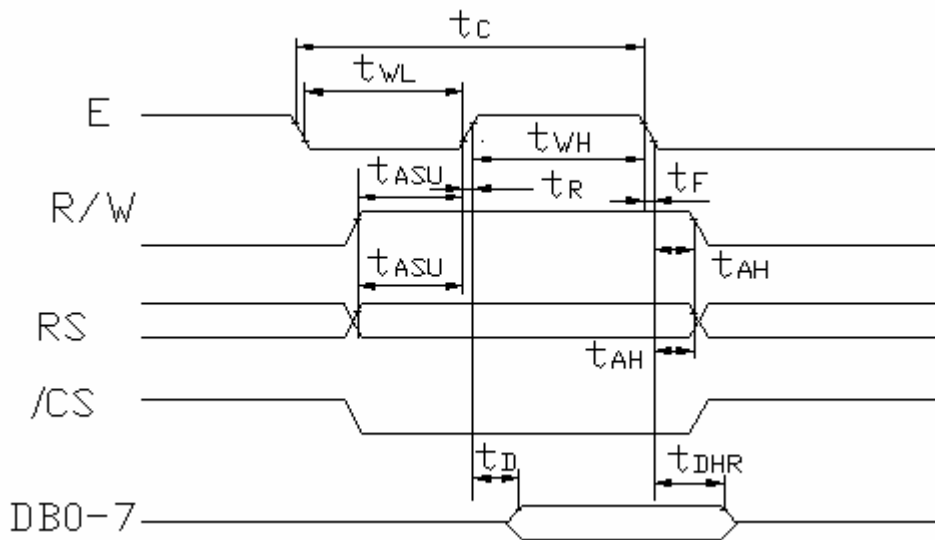
3. 交流特性 (VDD=+5V ± 10%, VSS=0V, Ta=-20 ~ +70°C)

项 目	名称	Min	Typ	Max	单 位
E Cycle	t _C	1000	-	-	ns
E Hight Level Width	t _{WH}	450	-	-	ns
E Low Level Width	t _{WL}	450	-		ns
E Rise Time	t _R	-	-	25	ns
E Fall Time	t _F	-		25	ns

项 目	名 称	Min	Typ	Max	单 位
Address Set-up Time	t_{ASH}	140	-	-	ns
Address Hold Time	t_{AH}	10	-	-	ns
Data Set-up Time	t_{DSU}	200	-	-	ns
Data Delay Time	t_D	-	-	320	ns
Data Delay Time	t_{DHW}	10			ns
Data Delay Time	t_{DHR}	20			ns



MPU Write timing



MPU Read timing

四. 软件说明

1. 指令表

指令名称	控制信号		控制代码							
	RS	R/W	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
显示开关设置	0	0	0	0	1	1	1	1	1	D
显示起始行设置	0	0	1	1	L5	L4	L3	L2	L1	L0
页面地址设置	0	0	1	0	1	1	1	P2	P1	P0
列地址设置	0	0	0	1	C5	C4	C3	C2	C1	C0
读取状态字	0	1	BUSY	0	ON/OFF	RESET	0	0	0	0
写显示数据	1	0	数 据							
读显示数据	1	1	数 据							

详细解释各个指令功能

1) 读状态字

格式

BUSY	0	ON/OFF	RESET	0	0	0	0
------	---	--------	-------	---	---	---	---

状态字是 MPU 了解 LCM (液晶显示模块) 当前状态, 或 LCM 向 MPU 提供其内部状态的唯一的信息渠道。

BUSY 表示当前 LCM 接口控制电路运行状态。BUSY=1 表示 LCM 正在处理 MPU 发过来的指令或数据。此时接口电路被封锁, 不能接受除读状态字以外的任何操作。BUSY=0 表示 LCM 接口控制电路已处于“准备好”状态, 等待 MPU 的访问。

ON/OFF 表示当前的显示状态。ON/OFF=1 表示关显示状态, ON/OFF=0 表示开显示状态。

RESET 表示当前 LCM 的工作状态, 即反映/RES 端的电平状态。当/RES 为低电平状态时, LCM 处于复位工作状态, 标志位 RESET=1。当/RES 为高电平状态时, LCM 为正常工作状态, 标志位 RESET=0。

在指令设置和数据读写时要注意状态字中的 BUSY 标志。只有在 BUSY=0 时, MPU 对 LCM 的操作才能有效。因此 MPU 在每次对 LCM 操作之前, 都要读出状态字判断 BUSY 是否为“0”。若不为“0”, 则 MPU 需要等待, 直至 BUSY=0 为止。

2) 显示开关设置

格式

0	0	1	1	1	1	1	D
---	---	---	---	---	---	---	---

该指令设置显示开/关触发器的状态, 由此控制显示数据锁存器的工作方式, 从而控制显示屏上的显示状态。D 位为显示开/关的控制位。当 D=1 为开显示设置, 显示数据锁存器正常工作, 显示屏上呈现所需的显示效果。此时在状态字中 ON/OFF=0。当 D=0 为关显示设置, 显示数据锁存器被置零, 显示屏呈不显示状态, 但显示存储器并没有被破坏, 在状态字中 ON/OFF=1。

3) 显示起始行设置

格式

1	1	L5	L4	L3	L2	L1	L0
---	---	----	----	----	----	----	----

该指令设置了显示起始行寄存器的内容。LCM 通过 /CS 的选择分别具有 64 行显示的管理能力，该指令中 L5~L0 为显示起始行的地址，取值在 0~3FH (1~64 行) 范围内，它规定了显示屏上最顶一行所对应的显示存储器的行地址。如果定时间隔地，等间距地修改（如加一或减一）显示起始行寄存器的内容，则显示屏将呈现显示内容向上或向下平滑滚动的显示效果。

4) 页面地址设置

格式

1	0	1	1	1	P2	P1	P0
---	---	---	---	---	----	----	----

该指令设置了页面地址—X 地址寄存器的内容。LCM 将显示存储器分成 8 页，指令代码中 P2~P0 就是要确定当前所要选择的页面地址，取值范围为 0~7H，代表第 1~8 页。该指令规定了以后的读/写操作将在哪一个页面上进行。

5) 列地址设置

格式

0	1	C5	C4	C3	C2	C1	C0
---	---	----	----	----	----	----	----

该指令设置了 Y 地址计数器的内容，LCM 通过 /CS 的选择分别具有 64 列显示的管理能力，C5~C0=0~3FH (1~64) 代表某一页面上的某一单元地址，随后的一次读或写数据将在这个单元上进行。Y 地址计数器具有自动加一功能，在每一次读/写数据后它将自动加一，所以在连续进行读/写数据时，Y 地址计数器不必每次都设置一次。

页面地址的设置和列地址的设置将显示存储器单元唯一地确定下来，为后来的显示数据的读/写作了地址的选通。

6) 写显示数据

格式

	数					据	
--	---	--	--	--	--	---	--

该操作将 8 位数据写入先前已确定的显示存储器的单元内。操作完成后列地址计数器自动加一。

7) 读显示数据

格式

	数					据	
--	---	--	--	--	--	---	--

该操作将 LCM 接口部的输出寄存器内容读出，然后列地址计数器自动加一。

2. 控制时序表

/CS1	/CS2	RS	R/W	E	DB7~DB0	功能
X	X	X	X	0	高阻	总线释放
0	0	0	0	下降沿	输入	写指令代码

/CS1	/CS2	RS	R/W	E	DB7 ~ DB0	功能
0	0	0	1	1	输出	读状态字
0	0	1	0	下降沿	输入	写显示数据
0	0	1	1	1	输出	读显示数据

3. DDRAM 地址表

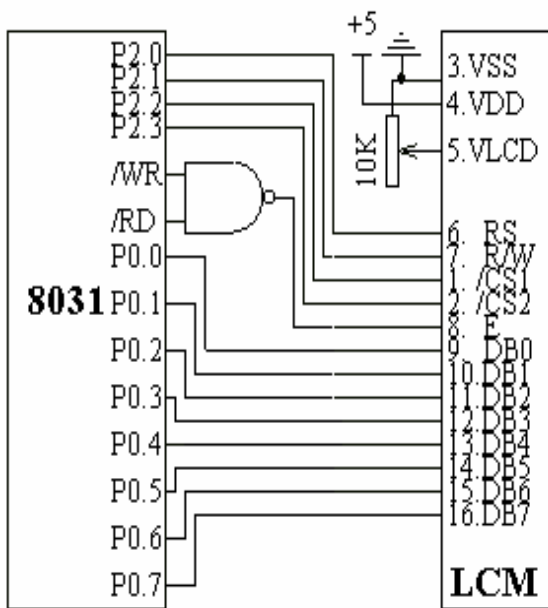
/CS1=0						/CS2=0					
Y=	0	1	...	62	63	0	1	...	62	63	行号
X=0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	0
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	7
↓	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	8
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	55
X=7	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	DB0	56
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	DB7	63

4. LCM 与 MPU 接口及驱动程序

FM12864C 图形液晶显示模块与 MPU 的连接方式有两种：一种为直接访问方式，一种为间接控制方式。

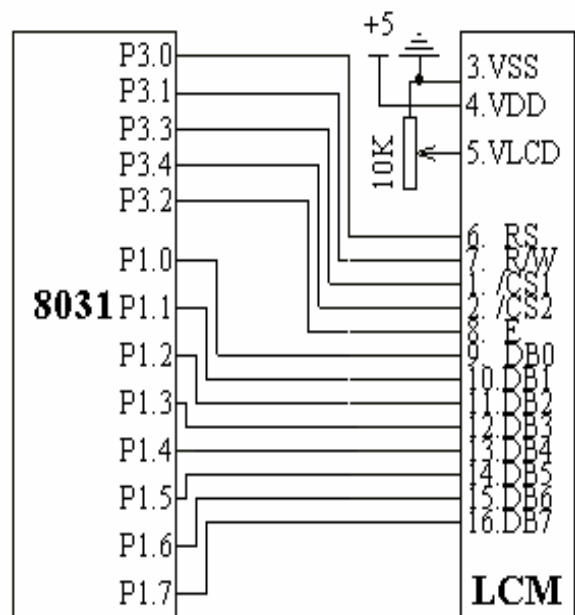
1) 接口电路(以 8031 为例)

直接访问方式



注：双电源负压直接由 3. VLCD 引入

间接访问方式



注：双电源负压直接由 3. VLCD 引入

2) 驱动程序(以 8031 汇编为例)

直接访问方式

```

A11=/CS2, A10=/CS1, A9=R/W, A8=RS
COM EQU 20H ; 指令寄存器
DAT EQU 21H ; 数据寄存器
CWADD1 EQU 0800H ; 写指令代码地址左
CRADD1 EQU 0A00H ; 读状态字地址左
DWADD1 EQU 0900H ; 写显示数据地址左
DRADD1 EQU 0B00H ; 读显示数据地址左
CWADD2 EQU 0400H ; 写指令代码地址右
CRADD2 EQU 0600H ; 读状态字地址右
DWADD2 EQU 0500H ; 写显示数据地址右
DRADD2 EQU 0700H ; 读显示数据地址右
1. 左区驱动子程序
1) 写指令代码子程序(左)
PRL0: PUSH DPL
      PUSH DPH
      MOV DPTR, #CRADD1
          ; 设置读状态字地址
PRL01: MOVX A, @DPTR ; 读状态字
       JB ACC. 7, PRL01
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
       MOV DPTR, #CWADD1
          ; 设置写指令代码地址
       MOV A, COM ; 取指令代码
       MOVX @DPTR, A ; 写指令代码
       POP DPH
       POP DPL
       RET
    
```

2) 写显示数据子程序(左)

```

PRL1: PUSH DPL
      PUSH DPH
      MOV DPTR, #CRADD1
          ; 设置读状态字地址
PRL11: MOVX A, @DPTR ; 读状态字
       JB ACC. 7, PRL11
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
       MOV DPTR, #DWADD1
          ; 设置写显示数据地址
       MOV A, DAT ; 取数据
    
```

间接访问方式

/CS1 EQU P3.3 ; 片选左

/CS2 EQU P3.4 ; 片选右

RS EQU P3.0 ; 寄存器选择信号

RW EQU P3.1 ; 读/写选择信号

E EQU P3.2 ; 使能信号

1. 左区驱动子程序

1) 写指令代码子程序(左)

```

PRL0: CLR CS1
      SETB CS2
      CLR RS ; RS=0
      SETB RW ; R/W=1
PRL01: MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
      SETB E ; E=1
      MOV A, P1 ; 读状态字
      CLR E ; E=0
      JB ACC. 7, PRL01
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
      CLR RW ; R/W=0
      MOV P1, COM ; 写指令代码
      SETB E ; E=1
      CLR E ; E=0
      RET
    
```

2) 写显示数据子程序(左)

```

PRL1: CLR CS1
      SETB CS2
      CLR RS ; RS=0
      SETB RW ; R/W=1
PRL11: MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
      SETB E ; E=1
      MOV A, P1 ; 读状态字
      CLR E ; E=0
      JB ACC. 7, PRL11
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
      SETB RS ; RS=1
      CLR RW ; R/W=0
      MOV P1, DAT ; 写数据
      SETB E ; E=1
      CLR E ; E=0
      MOVX @DPTR, A ; 写数据
      POP DPH
      POP DPL
    
```

RET

3) 读显示数据子程序 (左)

```

PRL2: PUSH DPL
      PUSH DPH
      MOV DPTR, #CRADD1
          ; 设置读状态字地址
PRL21: MOVX A, @DPTR          ; 读状态字
      JB ACC.7, PRL21
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
      MOV DPTR, #DRADD1
          ; 设置读显示数据地址
      MOVX A, @DPTR          ; 读数据
      MOV DAT, A            ; 存数据
      POP DPH
      POP DPL
      RET
    
```

2. 右区驱动子程序

1) 写指令代码子程序 (右)

```

PRR0: PUSH DPL
      PUSH DPH
      MOV DPTR, #CRADD2
          ; 设置读状态字地址
PRR01: MOVX A, @DPTR          ; 读状态字
      JB ACC.7, PRR01
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
      MOV DPTR, #CWADD2
          ; 设置写指令代码地址
      MOV A, COM            ; 取指令代码
      MOVX @DPTR, A        ; 写指令代码
      POP DPH
      POP DPL
      RET
    
```

2) 写显示数据子程序 (右)

```

PRR1: PUSH DPL

      RET

      PUSH DPH
      MOV DPTR, #CRADD2
    
```

3) 读显示数据子程序 (左)

```

PRL2: CLR CS1
      SETB CS2
      CLR RS          ; RS=0
      SETB RW        ; R/W=1
PRL21: MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
      SETB E          ; E=1
      MOV A, P1       ; 读状态字
      CLR E           ; E=0
      JB ACC.7, PRL21
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
      SETB RS        ; RS=1
      MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
      SETB E          ; E=1
      MOV DAT, P1    ; 写数据
      CLR E           ; E=0
      RET
    
```

2. 右区驱动子程序

1) 写指令代码子程序 (右)

```

PRR0: SETB CS1
      CLR CS2
      CLR RS          ; RS=0
      SETB RW        ; R/W=1
PRR01: MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
      SETB E          ; E=1
      MOV A, P1       ; 读状态字
      CLR E           ; E=0
      JB ACC.7, PRR01
          ; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
      CLR RW        ; R/W=0
      MOV P1, COM    ; 写指令代码
      SETB E          ; E=1
      CLR E           ; E=0
      RET
    
```

2) 写显示数据子程序 (右)

```

PRR1: SETB CS1
          ; 设置读状态字地址
PRR11: MOVX A, @DPTR ; 读状态字
      JB ACC.7, PRR11
    
```

```

; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
MOV DPTR, #DWADD2
; 设置写显示数据地址
MOV A, DAT ; 取数据
MOVX @DPTR, A ; 写数据
POP DPH
POP DPL
RET

```

3) 读显示数据子程序 (右)

```

PRR2: PUSH DPL
      PUSH DPH
      MOV DPTR, #CRADD2
; 设置读状态字地址
PRR21: MOVX A, @DPTR ; 读状态字
        JB ACC. 7, PRR21
; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
        MOV DPTR, #DRADD2
; 设置读显示数据地址
        MOVX A, @DPTR ; 读数据
        MOV DAT, A ; 存数据
        POP DPH
        POP DPL
        RET

```

```

CLR CS2
CLR RS ; RS=0

```

3) 举例程序 (以 8031 汇编为例)

```

ORG 0000H
LJMP INT

```

```

SETB RW ; R/W=1
PRR11: MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
        SETB E ; E=1
        MOV A, P1 ; 读状态字
        CLR E ; E=0
        JB ACC. 7, PRR11
; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
        SETB RS ; RS=1
        CLR RW ; R/W=0
        MOV P1, DAT ; 写数据
        SETB E ; E=1
        CLR E ; E=0
        RET

```

3) 读显示数据子程序 (右)

```

PRR2: SETB CS1
      CLR CS2
      CLR RS ; RS=0
      SETB RW ; R/W=1
PRR21: MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
        SETB E ; E=1
        MOV A, P1 ; 读状态字
        CLR E ; E=0
        JB ACC. 7, PRR21
; 判“忙”标志为“0”否, 否再读
        SETB RS ; RS=1
        MOV P1, #0FFH ; P1 口置“1”
        SETB E ; E=1
        MOV DAT, P1 ; 写数据
        CLR E ; E=0
        RET

```

```
ORG 100H
INT: MOV COM, #0C0H           ; 设置显示起始行为第一行
    LCALL PRL0
    LCALL PRR0
    MOV COM, #3FH             ; 开显示设置
    LCALL PRL0
    LCALL PRR0
CLEAR: MOV R4, #00H           ; 页面地址暂存器
    MOV DPTR, #CCW0
CLEAR1: MOV A, R4
    ORL A, #0B8H              ; “或” 页面地址设置代码
    MOV COM, A                ; 页面地址设置
    LCALL PRL0
    LCALL PRR0
    MOV COM, #40H             ; 列地址设置为 “0”
    LCALL PRL0
    LCALL PRR0
    MOV R3, #10H              ; 显示 10 列
CLEAR2: MOV A, #00H           ; 显示 “潮”
    MOVC A, @A+DPTR
    MOV DAT, A
    LCALL PRL1
    LCALL PRR1
    INC DPTR
    INC DPTR
    DJNZ R3, CLEAR2
    MOV DPTR, #CCW0
    INC DPTR
    INC R4
    CJNE R4, #02H, CLEAR1
    MOV DPTR, #CCW1
CLEAR11: MOV A, R4
    ORL A, #0B8H
    MOV COM, A
    LCALL PRL0
    LCALL PRR0
    MOV COM, #40H
```

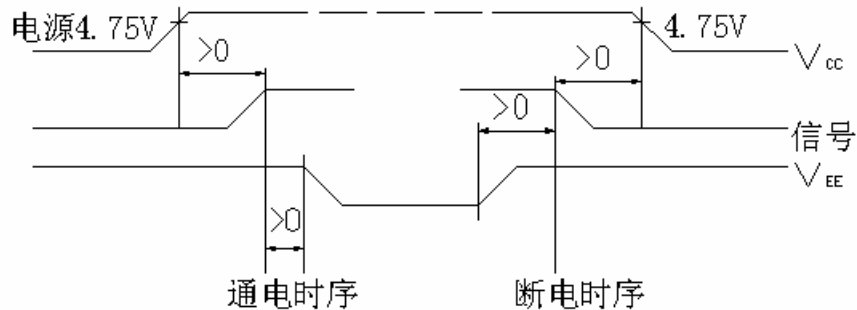


```
LCALL PRL0
LCALL PRR0
MOV R3, #10H
CLEAR21: MOV A, #00H           ; 显示“丰”
MOV C A, @A+DPTR
MOV DAT, A
LCALL PRL1
LCALL PRR1
INC DPTR
INC DPTR
DJNZ R3, CLEAR21
MOV DPTR, #CCW1
INC DPTR
INC R4
CJNE R4, #04H, CLEAR11
MOV DPTR, #CCW2
CLEAR12: MOV A, R4
ORL A, #0B8H
MOV COM, A
LCALL PRL0
LCALL PRR0
MOV COM, #40H
LCALL PRL0
LCALL PRR0
MOV R3, #10H
CLEAR22: MOV A, #00H           ; 显示“液”
MOV C A, @A+DPTR
MOV DAT, A
LCALL PRL1
LCALL PRR1
INC DPTR
INC DPTR
DJNZ R3, CLEAR22
MOV DPTR, #CCW2
INC DPTR
INC R4
CJNE R4, #06H, CLEAR12
MOV DPTR, #CCW3
CLEAR13: MOV A, R4
ORL A, #0B8H
MOV COM, A
```

```
LCALL PRL0
LCALL PRR0
MOV COM, #40H
LCALL PRL0
LCALL PRR0
MOV R3, #10H
CLEAR23: MOV A, #00H           ; 显示“晶”
          MOVC A, @A+DPTR
          MOV DAT, A
          LCALL PRL1
          LCALL PRR1
          INC DPTR
          INC DPTR
          DJNZ R3, CLEAR23
          MOV DPTR, #CCW3
          INC DPTR
          INC R4
          CJNE R4, #08H, CLEAR13
          LJMP INT
          NOP
CCW0: DB 010H, 004H, 021H, 0FEH, 0C6H, 001H, 030H, 008H, 0F4H, 009H, 054H, 009H, 05FH, 0FFH, 054H, 009H
      DB 0F4H, 049H, 000H, 020H, 0FEH, 01FH, 022H, 041H, 022H, 081H, 0FEH, 07FH, 000H, 000H, 000H, 000H ; 潮
CCW1: DB 000H, 004H, 000H, 004H, 048H, 004H, 048H, 004H, 048H, 004H, 048H, 004H, 048H, 004H, 0FFH, 0FFH
      DB 048H, 004H, 048H, 004H, 048H, 004H, 068H, 004H, 04CH, 004H, 008H, 006H, 000H, 004H, 000H, 000H ; 丰
CCW2: DB 010H, 004H, 061H, 004H, 006H, 0FFH, 0E0H, 000H, 018H, 001H, 084H, 000H, 0E4H, 0FFH, 01CH, 041H
      DB 084H, 021H, 065H, 012H, 0BEH, 00CH, 024H, 01BH, 0A4H, 061H, 064H, 0C0H, 004H, 040H, 000H, 000H ; 液
CCW3: DB 000H, 000H, 000H, 07FH, 000H, 025H, 000H, 025H, 07EH, 025H, 02AH, 025H, 02AH, 07FH, 02AH, 000H
      DB 02AH, 000H, 02AH, 07FH, 02AH, 025H, 07EH, 025H, 000H, 025H, 000H, 025H, 000H, 07FH, 000H, 000H ; 晶
END
```

五. 液晶显示模块使用注意事项

1. 请勿随意自行加工、整修、拆卸。
2. 避免对液晶屏表面施加压力。
3. 不要用手随意去摸外引线、电路板上的电路及金属框。
4. 如必须直接接触时，应使人体与模块保持同一电位，或将人体良好接地。
5. 焊接使用的烙铁、操作的电动改锥等工具必须良好接地，没漏电。
6. 严防各种静电。
7. 模块使用接入电源及断开电源时，必须按图时序进行。即必须在正电源（ $5 \pm 0.25V$ ）稳定接入后，才能输入信号电平。如在电源稳定接入前，或断开后就输入信号电平，将会损坏模块中的集成电路，使模块损坏。



8. 点阵模块在调节时，应调整 VEE 至最佳对比度、视角时为止。如果 VEE 调整过高，不仅会影响显示，还会缩短液晶的寿命。
9. 模块表面结雾时，不要通电工作，因为这将引起电极化学反应，产生断线。
10. 模块要存储在暗处（避阳光），温度在 $-10^{\circ}\text{C} \sim +35^{\circ}\text{C}$ ，湿度在 RH60% 以上的地方。如能装入聚乙烯口袋（最好有防静电涂层）并将口封住最好。

附录一

