

题目：古典问题：有一对兔子，从出生后第 3 个月起每个月都生一对兔子，小兔子长到第三个月后每个月又生一对兔子，假如兔子都不死，问每个月的兔子总数为多少？

程序分析：兔子的规律为数列 1,1,2,3,5,8,13,21....

程序源代码：

```
main()
{
long f1,f2;
int i;
f1=f2=1;
for(i=1;i<=20;i++)
{ printf("%12ld %12ld",f1,f2);
if(i%2==0) printf("\n");/*控制输出，每行四个 */
f1=f1+f2;/*前两个月加起来赋值给第三个月 */
f2=f1+f2;/*前两个月加起来赋值给第三个月 */
}
}
```

上题还可用一维数组处理，you try!

题目：判断 101-200 之间有多少个素数，并输出所有素数。

程序分析：判断素数的方法：用一个数分别去除 2 到 sqrt(这个数)，如果能被整除，则表明此数不是素数，反之是素数。

程序源代码：

```
#include "math.h"
main()
{
int m,i,k,h=0,leap=1;
printf("\n");
for(m=101;m<=200;m++)
{ k=sqrt(m+1);
for(i=2;i<=k;i++)
if(m%i==0)
{ leap=0;break;}
if(leap) {printf("%4d",m);h++;
if(h%10==0)
printf("\n");
}
leap=1;
}
printf("\nThe total is %d",h);
}
```

题目：打印出所有的“水仙花数”，所谓“水仙花数”是指一个三位数，其各位数字立方和等于该数本身。例如：153 是一个“水仙花数”，因为 $153=1^3+5^3+3^3$ 。

程序分析：利用 for 循环控制 100-999 个数，每个数分解出个位，十位，百位。

程序源代码：

```
main()
{
    int i,j,k,n;
    printf("water flower number is:");
    for(n=100;n<1000;n++)
    {
        i=n/100; /*分解出百位 */
        j=n/10%10; /*分解出十位 */
        k=n%10; /*分解出个位 */
        if(i*100+j*10+k==i*i*i+j*j*j+k*k*k)
        {
            printf("%-5d",n);
        }
    }
    printf("\n");
}
```

题目：将一个正整数分解质因数。例如：输入 90,打印出 90=2*3*3*5

程序分析：对 n 进行分解质因数，应先找到一个最小的质数 k，然后按下述步骤完

成：

(1) 如果这个质数恰等于 n，则说明分解质因数的过程已经结束，打印出即可。
(2) 如果 $n < k$ ，但 n 能被 k 整除，则应打印出 k 的值，并用 n 除以 k 的商，作为新的正

整数 n，重复执行第一步。

(3) 如果 n 不能被 k 整除，则用 $k+1$ 作为 k 的值，重复执行第一步。

程序源代码：

```
/* zheng int is divided yinshu */
main()
{
    int n,i;
    printf("\nplease input a number:\n");
    scanf("%d",&n);
    printf("%d=",n);
    for(i=2;i<=n;i++)
    {
        while(n!=i)
        {
            if(n%i==0)
            { printf("%d*",i);
              n=n/i;
            }
            else
            break;
        }
    }
    printf("%d",n);
}
```

题目：利用条件运算符的嵌套来完成此题：学习成绩 ≥ 90 分的同学用 A 表示，60-89 分之间的用 B 表示，60 分以下的用 C 表示。

程序分析：(a>b)?a:b这是条件运算符的基本例子。

程序源代码：

```
main()
{
    int score;
    char grade;
    printf("please input a score\n");
    scanf("%d",&score);
    grade=score>=90?'A':score>=60?'B':'C';
    printf("%d belongs to %c",score,grade);
}
```

题目：输入两个正整数m和n, 求其最大公约数和最小公倍数。

程序分析：利用辗除法。

程序源代码：

```
main()
{
    int a,b,num1,num2,temp;
    printf("please input two numbers:\n");
    scanf("%d,%d",&num1,&num2);
    if(num1 > num2) temp=num1;
    num1=num2;
    num2=temp;
}
a=num1;b=num2;
while(b!=0)/*利用辗除法，直到b为0为止*/
{
    temp=a/b;
    a=b;
    b=temp;
}
printf("gongyueshu:%d\n",a);
printf("gongbeishu:%d\n",num1*num2/a);
}
```

题目：输入一行字符，分别统计出其中英文字母、空格、数字和其它字符的个数。

程序分析：利用while语句,条件为输入的字符不为'\n'。

程序源代码：

```
#include "stdio.h"
main()
{char c;
int letters=0,space=0,digit=0,others=0;
printf("please input some characters\n");
while((c=getchar())!='\n')
{
if(c>='a'&&c<='z' || c>='A'&&c<='Z')
```

```

letters++;
else if(c==' ')
space++;
else if(c>='0'&&c<='9')
digit++;
else
others++;
}
printf("all in all:char=%d space=%d digit=%d others=%d\n", letters,space,digit,others);
}

```

题目：求 $s=a+aa+aaa+aaaa+aa\dots a$ 的值，其中 a 是一个数字。例如 $2+22+222+2222+22222$ (此时共有 5 个数相加)，几个数相加有键盘控制。

程序分析：关键是计算出每一项的值。

程序源代码：

```

main()
{
int a,n,count=1;
long int sn=0,tn=0;
printf("please input a and n\n");
scanf("%d,%d",&a,&n);
printf("a=%d,n=%d\n",a,n);
while(count<=n)
{
tn=tn+a;
sn=sn+tn;
a=a*10;
++count;
}
printf("a+aa+...=%d\n",sn);
}

```

题目：一个数如果恰好等于它的因子之和，这个数就称为“完数”。例如 $6=1+2+3$ 编程找出 1000 以内的所有完数。

程序源代码：

```

main()
{
static int k[ 10 ] ;
int i,j,n,s;
for(j=2;j<1000;j++)
{
n=-1;
s=j;
for(i=1;i {
if((j%i)==0)
{ n++;
s=s-i;
k[ n ] =i;
}
}
if(s==0)
{
printf("%d is a wanshu",j);
for(i=0;i printf("%d",k);
printf("%d\n",k[ n ] );
}
}
}

```

```

}
}
}

```

题目：一球从 100米高度自由落下，每次落地后反跳回原高度的一半；再落下，求它在第 10次落地时，共经过多少米？第 10次反弹多高？

程序源代码：

```

main()
{
float sn=100.0,hn=sn/2;
int n;
for(n=2;n<=10;n++)
{
sn=sn+2*hn; /*第 n次落地时共经过的米数 */
hn=hn/2; /*第 n次反跳高度 */
}
printf("the total of road is %f\n",sn);
printf("the tenth is %f meter\n",hn);
}

```

题目：一只猴子摘了 N个桃子第一天吃了一半又多吃了一个，第二天又吃了余下的一半又多吃了一个，到第十天的时候发现还有一个。

程序源代码：

```

/* 猴子吃桃问题 */
main()
{
int i,s,n=1;
for(i=1;i<10;i++)
{
s=(n+1)*2
n=s;
}
printf("第一天共摘了%d个桃\n",s);
}

```

迭代法求方程根

```

/* 迭代法求一个数的平方根 */
#define Epsilon 1.0E-6 /*控制解的精度 */
#include<math.h>
main()
{
float a,x0,x1;
printf("请输入要求的数:");
scanf("%f",&a);
x0=a/2;
x1=(x0+a/x0)/2;
while(fabs(x1-x0)>=Epsilon)
{
x0=x1;
x1=(x0+a/x0)/2;
}
printf("%f的平方根: %f .5\n",x1);
}

```

```

/* 上题的另一种算法 */
#define Epsilon 1.0E-6 /*控制解的精度 */

```

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
main()
{
    float num,pre,this;
    do
    {
        scanf("%f",&num);/*输入要求平方根的数*/
    }while(num<0);
    if (num==0)
        printf("the root is 0");
    else
    {
        this=1;
        do
        {
            pre=this;
            this=(pre+num/pre)/2;
        }while(fabs(pre-this)>Epsilon);/*用解的精度，控制循环次数*/
        printf("the root is %f",this);
    }
}

```

用牛顿迭代法 求方程 $2x^3x-4x^2x+3x-6$ 的根

```

/* 牛顿迭代法 */
#define Epsilon 1.0E-6 /*控制解的精度*/
#include<math.h>
main()
{
    float x1,x0=1.5;
    x1=x0-(2*x0*x0*x0-4*x0*x0+3*x0-6)/(6*x0*x0-8*x0+3);
    while(fabs(x1-x0)>=Epsilon)
    {
        x0=x1;
        x1=x0-(2*x0*x0*x0-4*x0*x0+3*x0-6)/(6*x0*x0-8*x0+3);
    }
    printf("方程的根为%f\n",x1);
}

```

用二分法求上题

```

/* 二分法 */
#define Epsilon 1.0E-5 /*控制解的精度*/
#include<math.h>

main()
{
    float x1,x2,x0,f1,f2,f0;
    x0=(x1+x2)/2;
    f0=2*x0*x0*x0-4*x0*x0+3*x0-6; /* 求中点的函数值 */
    while(fabs(f0)>=Epsilon)
    {
        if (f0*f1<0)
        {
            x2=x0;
            f2=2*x2*x2*x2-4*x2*x2+3*x2-6;
        }
        if (f0*f2<0)
        {
            x1=x0;
            f1=2*x1*x1*x1-4*x1*x1+3*x1-6;
        }
        x0=(x1+x2)/2;
        f0=2*x0*x0*x0-4*x0*x0+3*x0-6;
    }
    printf("用二分法求得方程的根：%f\n",x0);
}

```

题目：打印出如下图案（菱形）

```

*
***
*****
*****
*****
***
*

```

*

程序分析：先把图形分成两部分来看待，前四行一个规律，后三行一个规律，利用双重 for 循环，第一层控制行，第二层控制列。

程序源代码：

```
main()
{
    int i,j,k;
    for(i=0;i<=3;i++)
    {
        for(j=0;j<=2-i;j++)
            printf(" ");
        for(k=0;k<=2*i;k++)
            printf("*");
        printf("\n");
    }
    for(i=0;i<=2;i++)
    {
        for(j=0;j<=i;j++)
            printf(" ");
        for(k=0;k<=4-2*i;k++)
            printf("*");
        printf("\n");
    }
}
```

题目：一个 5 位数，判断它是不是回文数。即 12321 是回文数，个位与万位相同，十位与千位相同。

程序分析：同 29 例

程序源代码：

```
main( )
{
    long ge,shi,qian,wan,x;
    scanf("%ld",&x);
    wan=x/10000;
    qian=x%10000/1000;
    shi=x%100/10;
    ge=x%10;
    if (ge==wan&&shi==qian)/*个位等于万位并且十位等于千位 */
        printf("this number is a huiwen\n");
    else
        printf("this number is not a huiwen\n");
}
```

题目：请输入星期几的第一个字母来判断一下是星期几，如果第一个字母一样，则继续判断第二个字母。

程序分析：用情况语句比较好，如果第一个字母一样，则判断用情况语句或 if 语句判断第二个字母。

程序源代码：

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char letter;
    printf("please input the first letter of someday\n");
    while ((letter=getch())!='Y') /*当所按字母为 Y时才结束 */
    {
        switch (letter)
        {
            case 'S':printf("please input second letter\n");
            if((letter=getch())=='a')
            printf("saturday\n");
            else if ((letter=getch())=='u')
            printf("sunday\n");
            else printf("data error\n");
            break;
            case 'F':printf("friday\n");break;
            case 'M':printf("monday\n");break;
            case 'T':printf("please input second letter\n");
            if((letter=getch())=='u')
            printf("tuesday\n");
            else if ((letter=getch())=='h')
            printf("thursday\n");
            else printf("data error\n");
            break;
            case 'W':printf("wednesday\n");break;
            default: printf("data error\n");
        }
    }
}
```

题目：Press any key to change color, do you want to try it. Please hurry up!

程序源代码：

```
#include <conio.h>
void main(void)
{
    int color;
    for (color = 0; color < 8; color++)
    {
        textbackground(color); /*设置文本的背景颜色 */
        cprintf("This is color %d\r\n", color);
        cprintf("ress any key to continue\r\n");
        getch(); /*输入字符看不见 */
    }
}
```

题目：学习 gotoxy()与 clrscr()函数

程序源代码：

```
#include <conio.h>
void main(void)
{
    clrscr(); /*清屏函数 */
    textbackground(2);
    gotoxy(1, 5); /*定位函数 */
    cprintf("Output at row 5 colum 1\n");
    textbackground(3);
    gotoxy(20, 10);
    cprintf("Output at row 10 colum 20\n");
}
```

题目：练习函数调用

程序源代码：

```
#include <stdio.h>
void hello_world(void)
{
printf("Hello, world!\n");
}
void three_hellos(void)
{
int counter;
for (counter = 1; counter <= 3; counter++)
hello_world(); /*调用此函数 */
}
void main(void)
{
three_hellos(); /*调用此函数 */
}
```

题目：文本颜色设置

程序源代码：

```
#include <conio.h>
void main(void)
{
int color;
for (color = 1; color < 16; color++)
{
textcolor(color); /*设置文本颜色 */
cprintf("This is color %d\r\n", color);
}
textcolor(128 + 15);
cprintf("This is blinking\r\n");
}
```

题目：求 100 以内的素数

程序源代码：

```
#include <stdio.h>
#include "math.h"
#define N 101
main()
{
int i, j, line, a[ N ] ;
for (i=2; i<N; i++) a[i];
for (i=2; i<sqrt(N); i++)
for (j=i+1; j<N; j++)
{
if (a[i]&&a[ j ] !=0)
if (a[ j ] %a[i]==0)
a[ j ] =0;}
printf("\n");
for (i=2, line=0; i<N; i++)
{
if (a[i]!=0)
{printf("%5d", a);
line++;}
if (line==10)
{printf("\n");
line=0;}
}
}
```

题目：对 10 个数进行排序

程序分析：可以利用选择法，即从后 9 个比较过程中，选择一个最小的与第一个元素交换，下次类推，即用第二个元素与后 8 个进行比较，并进行交换。

程序源代码：

```
#define N 10
main()
{int i,j,min,tem,a[ N] ;
/*input data*/
printf("please input ten num:\n");
for(i=0;i<N;i++)
{
printf("a[ %d] =",i);
scanf("%d",&a);}
printf("\n");
for(i=0;i<N;i++)
printf("%5d",a);
printf("\n");
/*sort ten num*/
for(i=0;i<N-1;i++)
{min=i;
for(j=i+1;j<N;j++)
if(a[ min] >a[ j] ) min=j;
tem=a;
a=a[ min] ;
a[ min] =tem;
}
/*output data*/
printf("After sorted \n");
for(i=0;i<N;i++)
printf("%5d",a);
}
```

题目：求一个 3*3 矩阵对角线元素之和

程序分析：利用双重 for 循环控制输入二维数组，再将 a 累加后输出。

程序源代码：

```
main()
{
float a[ 3] [ 3] ,sum=0;
int i,j;
printf("please input rectangle element:\n");
for(i=0;i<3;i++)
for(j=0;j<3;j++)
scanf("%f",&a[ i] [ j] );
for(i=0;i<3;i++)
sum=sum+a;
printf("duijiaoxian he is %6.2f",sum);
}
```

题目：有一个已经排好序的数组。现输入一个数，要求按原来的规律将它插入数组中。

程序分析：首先判断此数是否大于最后一个数，然后再考虑插入中间的数的情况，插入后此元素之后的数，依次后移一个位置。

程序源代码：

```

main()
{
    int a[ 11] = {1,4,6,9,13,16,19,28,40,100};
    int temp1,temp2,number,end,i,j;
    printf("original array is:\n");
    for(i=0;i<10;i++)
        printf("%5d",a);
    printf("\n");
    printf("insert a new number:");
    scanf("%d",&number);
    end=a[ 9] ;
    if(number>end)
        a[ 10] =number;
    else
    {
        for(i=0;i<10;i++)
        {
            if(a>number)
            {
                temp1=a;
                a=number;
                for(j=i+1;j<11;j++)
                {
                    temp2=a[ j] ;
                    a[ j] =temp1;
                    temp1=temp2;
                }
            }
        }
        break;
    }
    for(i=0;i<11;i++)
        printf("%6d",a);
}

```

题目：将一个数组逆序输出。

程序分析：用第一个与最后一个交换。

程序源代码：

```

#define N 5
main()
{
    int a[ N] = {9,6,5,4,1},i,temp;
    printf("\n original array:\n");
    for(i=0;i<N;i++)
        printf("%4d",a);
    for(i=0;i<N/2;i++)
    {
        temp=a;
        a=a[ N-i-1] ;
        a[ N-i-1] =temp;
    }
    printf("\n sorted array:\n");
    for(i=0;i<N;i++)
        printf("%4d",a);
}

```

题目：学习 static 定义静态变量的用法

程序源代码：

```

#include "stdio.h"
varfunc()
{
    int var=0;
    static int static_var=0;
    printf("\40:var equal %d \n",var);
    printf("\40:static var equal %d \n",static_var);
    printf("\n");
    var++;
    static_var++;
}

```

```
}  
void main()  
{ int i;  
for(i=0;i<3;i++)  
varfunc();  
}
```

题目：学习使用 auto 定义变量的用法

程序源代码：

```
#include "stdio.h"  
main()  
{ int i,num;  
num=2;  
for (i=0;i<3;i++)  
{ printf("\40: The num equal %d \n",num);  
num++;  
{  
auto int num=1;  
printf("\40: The internal block num equal %d \n",num);  
num++;  
}  
}  
}
```

C语言的学基础，100个经典的算法 - 2

程序源代码：

```
#include "stdio.h"  
main()  
{  
int i,num;  
num=2;  
for(i=0;i<3;i++)  
{  
printf("\40: The num equal %d \n",num);  
num++;  
{  
static int num=1;  
printf("\40:The internal block num equal %d\n",num);  
num++;  
}  
}  
}
```

题目：学习使用 extern 的用法。

程序源代码：

```
#include "stdio.h"  
int a,b,c;  
void add()  
{ int a;  
a=3;  
c=a+b;  
}  
void main()  
{ a=b=4;  
add();  
printf("The value of c is equal to %d\n",c);  
}
```

题目：学习使用 register 定义变量的方法。

程序源代码：

```

void main()
{
register int i;
int tmp=0;
for(i=1;i<=100;i++)
tmp+=i;
printf("The sum is %d\n",tmp);
}

```

题目：宏 #define命令练习 (1)

程序源代码：

```

#include "stdio.h"
#define TRUE 1
#define FALSE 0
#define SQ(x) (x)*(x)
void main()
{
int num;
int again=1;
printf("\40: Program will stop if input value less than 50.\n");
while(again)
{
printf("\40lease input number=>");
scanf("%d",&num);
printf("\40:The square for this number is %d \n",SQ(num));
if(num>=50)
again=TRUE;
else
again=FALSE;
}
}

```

题目：宏 #define命令练习 (2)

程序源代码：

```

#include "stdio.h"
#define exchange(a,b)
{ \ / *宏定义中允许包含两道衣裳命令的情形，此时必须在最右边加上 "\"/
int t;\
t=a;\
a=b;\
b=t;\
}
void main(void)
{
int x=10;
int y=20;
printf("x=%d; y=%d\n",x,y);
exchange(x,y);
printf("x=%d; y=%d\n",x,y);
}

```

题目：宏 #define命令练习 (3)

程序源代码：

```

#define LAG >
#define SMA <
#define EQ ==
#include "stdio.h"
void main()
{ int i=10;
int j=20;
if(i LAG j)

```

```

printf("\40: %d larger than %d \n", i, j);
else if(i EQ j)
printf("\40: %d equal to %d \n", i, j);
else if(i SMA j)
printf("\40: %d smaller than %d \n", i, j);
else
printf("\40: No such value.\n");
}

```

题目：#if #ifde和 #ifnde的综合应用。

程序源代码：

```

#include "stdio.h"
#define MAX
#define MAXIMUM(x,y) (x>y)?x:y
#define MINIMUM(x,y) (x>y)?y:x
void main()
{ int a=10,b=20;
#ifdef MAX
printf("\40: The larger one is %d\n",MAXIMUM(a,b));
#else
printf("\40: The lower one is %d\n",MINIMUM(a,b));
#endif
#ifndef MIN
printf("\40: The lower one is %d\n",MINIMUM(a,b));
#else
printf("\40: The larger one is %d\n",MAXIMUM(a,b));
#endif
#undef MAX
#ifdef MAX
printf("\40: The larger one is %d\n",MAXIMUM(a,b));
#else
printf("\40: The lower one is %d\n",MINIMUM(a,b));
#endif
#define MIN
#ifndef MIN
printf("\40: The lower one is %d\n",MINIMUM(a,b));
#else
printf("\40: The larger one is %d\n",MAXIMUM(a,b));
#endif
}

```

题目：#include 的应用练习

程序源代码：

```

test.h 文件如下：
#define LAG >
#define SMA <
#define EQ ==
#include "test.h" /*一个新文件 50.c, 包含 test.h*/
#include "stdio.h"
void main()
{ int i=10;
int j=20;
if(i LAG j)
printf("\40: %d larger than %d \n", i, j);
else if(i EQ j)
printf("\40: %d equal to %d \n", i, j);
else if(i SMA j)
printf("\40: %d smaller than %d \n", i, j);
else
printf("\40: No such value.\n");
}

```

题目：学习使用按位与 &。

程序分析：0&0=0; 0&1=0; 1&0=0; 1&1=1

程序源代码：
#include "stdio.h"
main()
{
int a,b;
a=077;
b=a&3;
printf("\40: The a & b(decimal) is %d \n",b);
b&=7;
printf("\40: The a & b(decimal) is %d \n",b);
}

题目：学习使用按位或 |。

程序分析：0|0=0; 0|1=1; 1|0=1; 1|1=1

程序源代码：
#include "stdio.h"
main()
{
int a,b;
a=077;
b=a|3;
printf("\40: The a & b(decimal) is %d \n",b);
b|=7;
printf("\40: The a & b(decimal) is %d \n",b);
}

题目：学习使用按位异或 ^。

程序分析：0^0=0; 0^1=1; 1^0=1; 1^1=0

程序源代码：
#include "stdio.h"
main()
{
int a,b;
a=077;
b=a^3;
printf("\40: The a & b(decimal) is %d \n",b);
b^=7;
printf("\40: The a & b(decimal) is %d \n",b);
}

题目：取一个整数 a 从右端开始的 4~ 7 位。

程序分析：可以这样考虑：
(1)先使 a 右移 4 位。
(2)设置一个低 4 位全为 1,其余全为 0 的数。可用 ~(~0<<4)
(3)将上面二者进行 & 运算。

程序源代码：

```
main()
{
  unsigned a,b,c,d;
  scanf("%o",&a);
  b=a>>4;
  c=~(~0<<4);
  d=b&c;
  printf("%o\r?%o\n",a,d);
}
```

题目：学习使用按位取反。

程序分析： $\sim 0=1$ ； $\sim 1=0$ ；

程序源代码：

```
#include "stdio.h"
main()
{
  int a,b;
  a=234;
  b=~a;
  printf("\40: The a's 1 complement(decimal) is %d \n",b);
  a=~a;
  printf("\40: The a's 1 complement(hexidecimal) is %x \n",a);
}
```

题目：画图，学用 circle画圆形。

程序源代码：

```
/*circle*/
#include "graphics.h"
main()
{
  int driver,mode,i;
  float j=1,k=1;
  driver=VGA;mode=VGAHI;
  initgraph(&driver,&mode,"");
  setbkcolor(YELLOW);
  for(i=0;i<=25;i++)
  {
    setcolor(8);
    circle(310,250,k);
    k=k+j;
    j=j+0.3;
  }
}
```

题目：画图，学用 line画直线。

程序源代码：

```
#include "graphics.h"
main()
{
  int driver,mode,i;
  float x0,y0,y1,x1;
  float j=12,k;
  driver=VGA;mode=VGAHI;
```



```

initgraph(&driver,&mode,"");
setbkcolor(GREEN);
x0=263;y0=263;y1=275;x1=275;
for(i=0;i<=18;i++)
{
setcolor(5);
line(x0,y0,x0,y1);
x0=x0-5;
y0=y0-5;
x1=x1+5;
y1=y1+5;
j=j+10;
}
x0=263;y1=275;y0=263;
for(i=0;i<=20;i++)
{
setcolor(5);
line(x0,y0,x0,y1);
x0=x0+5;
y0=y0+5;
y1=y1-5;
}
}

```

题目：画图，学用 rectangle 画方形。

程序分析：利用 for 循环控制 100-999 个数，每个数分解出个位，十位，百位。

程序源代码：

```

#include "graphics.h"
main()
{
int x0,y0,y1,x1,driver,mode,i;
driver=VGA;mode=VGAHI;
initgraph(&driver,&mode,"");
setbkcolor(YELLOW);
x0=263;y0=263;y1=275;x1=275;
for(i=0;i<=18;i++)
{
setcolor(1);
rectangle(x0,y0,x1,y1);
x0=x0-5;
y0=y0-5;
x1=x1+5;
y1=y1+5;
}
settextstyle(DEFAULT_FONT,HORIZ_DIR,2);
outtextxy(150,40,"How beautiful it is!");
line(130,60,480,60);
setcolor(2);
circle(269,269,137);
}

```